Lista de Matemática Discreta

1)Tabela

2) Achar as Simetrias do cubo.

3) Fazer em C um algoritmo para achar o MDC(a,b)

4) Programar em linguagem C o algoritmo de Euclides

5)Tabela

6) fazer um programa em C para simular a tabela do exercício 5

7) Achar a tabela do Z9 (Ver se tem inversos , não tem inversos e falar quais)

8) Programar em C/C++ a tabela "muito louca" anteiror para achar x e y (ax +by = mdc(a,b)) usando a tabela "muito louca"